

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi telah merambah di semua aspek kehidupan. Teknologi telah banyak membantu manusia, dan komputer merupakan alat bantu yang memberikan informasi untuk memenuhi kebutuhan. Berkembangnya teknologi informasi di bidang geografis, informasi dapat ditampilkan dengan lebih baik dan lebih cepat lewat komputer. Sistem Informasi Geografis (*SIG*) merupakan salah satu sistem informasi yang saat ini menjadi alat bantu yang sangat tepat.

Kota Singkawang Kalimantan Barat adalah salah satu daerah yang strategis, karena wilayahnya termasuk salah satu kota besar di provinsi Kalimantan Barat dan mempunyai cukup banyak tempat pariwisata yang belum di ketahui masyarakat dan wisatawan, di lihat dari kendala yang ada maka perlu dibuatlah sistem informasi geografis berbasis web untuk menentukan pencarian tempat pariwisata.

Terkait dengan persoalan tersebut, maka kegiatan pengamatan dan penelitian mengenai objek-objek pariwisata yang berada di kota Singkawang Kalimantan Barat dengan judul : “Rekayasa Sistem informasi Geografis Lokasi Objek Pariwisata Kota Singkawang Kalimantan Barat Berbasis Web”

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan ruang lingkup penelitian, supaya menjadi lebih jelas dan terarah maka perlu adanya perumusan masalah. Adapun perumusan masalahnya adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi SIG berbasis Web yang dibuat berdasarkan data-data yang didapat sehingga memberikan informasi mengenai pariwisata di Kota Singkawang Kalimantan Barat?
2. Bagaimana penyampaian informasi dan jenis-jenis serta menuju lokasi objek pariwisata kota singkawang dalam bentuk web, dan mudah dalam penyampiannya?

1.3 Ruang Lingkup

Mengingat luasnya permasalahan yang timbul maka diperlukan batasan untuk menghindari meluasnya masalah dalam pembahasan, yaitu:

1. Perancangan Sistem Informasi Geografis ini hanya akan digunakan untuk wilayah Kota Singkawang.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan letak wilayah pariwisata dan rute menuju pariwisata.
3. Aplikasi ini menampilkan deskripsi tentang pariwisata yang akan dituju.
4. Aplikasi ini memanfaatkan Google Maps Api sebagai penyedia peta virtual.
5. Marker Wisata dilakukan secara manual dengan cara memberi titik koordinasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini untuk menampilkan data yang terkait dengan lokasi objek pariwisata di Kota Singkawang dengan aplikasi sistem informasi geografis berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu masyarakat dan wisatawan yang ingin mencari lokasi Objek Pariwisata.
2. Dapat memberikan deskripsi tentang lokasi Objek Pariwisata kepada masyarakat dan wisatawan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latarbelakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penulisan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan sebagai perbandingan atau acuan didalam pembahasan masalah.

BAB III. METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang dilakukan dalam penelitian meliputi :

Bahan/data, peralatan, prosedur pengumpulan data, analisis dan perancangan sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang spesifikasi program dan pembahasan program dengan gambar-gambar yang terinci.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang dapat disampaikan sebagai bahan untuk proses pengembangan program selanjutnya.